

Unnamed Squadron

20

Del Meeko  CHASSEUR TIE/LN

3

INI 4       0  

Tant qu'un vaisseau allié à portée 0-2 défend contre un attaquant endommagé, le défenseur peut relancer 1 dé de défense.

 **Insaisissable**

2

Vaisseau petit ou Vaisseau moyen uniquement

1 Tant que vous défendez, vous pouvez dépenser 1  pour relancer 1 dé de défense.Après avoir entièrement exécuté une manœuvre rouge, récupérez 1 . **Canon Laser Lourd**

4

Attaque : après l'étape « Modifier les dés d'attaque », changez tous les résultats  en résultats .2-3  4 **Ship Cost: 3, Loadout: (6/6), Half Points: 1, Damage Threshold: 1**"Night Beast"  CHASSEUR TIE/LN

3

INI 2       0  Après avoir entièrement exécuté une manœuvre bleue, vous pouvez effectuer une action . **Prédateur**

2

Tant que vous effectuez une attaque principale, si le défenseur est dans votre  , vous pouvez relancer 1 dé d'attaque. **Insaisissable**

2

Vaisseau petit ou Vaisseau moyen uniquement

1 Tant que vous défendez, vous pouvez dépenser 1  pour relancer 1 dé de défense.Après avoir entièrement exécuté une manœuvre rouge, récupérez 1 .**Ship Cost: 3, Loadout: (4/4), Half Points: 1, Damage Threshold: 1**Captain Dobbs  DÉFENSEUR TIE

7

INI 3       4   While another friendly ship at range 0-1 defends, before the Neutralize Results step, if you are in the attack arc and are not ionized, you may gain 1 ion token to cancel 1  result.**Full Throttle**: After you fully execute a speed 3-5 maneuver, you may perform an  action. **Manœuvre Improbable**

12

Tant que vous effectuez une attaque  , si vous n'êtes pas dans l'arc de tir du défenseur, il lance 1 dé de défense en moins. **Système de Commande de Tir**

2

Tant que vous effectuez une attaque, si vous avez un verrouillage sur le défenseur, vous pouvez relancer 1 dé d'attaque. Dans ce cas, vous ne pouvez pas dépenser votre marqueur de verrouillage pendant cette attaque.

Ship Cost: 7, Loadout: (14/15), Half Points: 3, Damage Threshold: 3Comtesse Ryad  DÉFENSEUR TIE

7

INI 4       4   Tant que vous exécutez une manœuvre , vous pouvez augmenter la difficulté de la manœuvre. Dans ce cas, exécutez-la comme une manœuvre  à la place.**Plein Gaz** : après avoir entièrement exécuté une manœuvre à vitesse 3-5, vous pouvez effectuer une action .**Full Throttle**: After you fully execute a speed 3-5 maneuver, you may perform an  action. **Manœuvre Improbable**

12

Tant que vous effectuez une attaque  , si vous n'êtes pas dans l'arc de tir du défenseur, il lance 1 dé de défense en moins.**Ship Cost: 7, Loadout: (12/12), Half Points: 3, Damage Threshold: 3**